

Estimado Presidente,

En relación con su preocupación por la liga ACB le exponemos lo siguiente:

Sobre el sistema de competición

En **MagBasket** en los últimos ocho años, hemos analizado los resultados de más de 40000 partidos en las distintas competiciones ([NBA](#), [WNBA](#), [Euroliga](#), [EuroCup](#), [FEB y ACB](#)), viendo la diferencia de puntos de cada partido, el resultados en cada cuarto y al final.

En concreto, en la Liga endesa, en los tres últimas temporadas, se han jugado **1018** partidos de los cuales 486 (**48%**) terminaron con una diferencia de más de **10 puntos**, 284 (**28%**) con más de **15**, 155 (**15%**) con más de **20**, 374 (**37%**) entre 4 y 10 puntos y 158 (**16%**) con menos de 4 puntos. (1 de cada 6)

Temporadas 2012-2015					
Partidos terminados por diferencia de puntos					
>10 F	>15 F	>20 F	>3 <11 F	<4 F	Partidos
486	284	155	374	158	1018
48%	28%	15%	37%	16%	

>10 F	Partidos finalizados con una diferencia de más de 10 puntos
>15 F	Partidos finalizados con una diferencia de más de 15 puntos
>20 F	Partidos finalizados con una diferencia de más de 20 puntos
>3 <11 F	Partidos finalizados con una diferencia entre 4 y 10 puntos
<4 F	Partidos finalizados con una diferencia de menos de 4 puntos

En los torneos por el sistema de Liga (ida y vuelta), que suelen tener una duración superior a seis meses y con la decisión final por el sistema de Playoff, es difícil conseguir un producto atractivo para las televisiones y en baloncesto mucho más, dado que el resultado se puede mantener igualado durante todo el partido o decidirse en el primer cuarto. En el estudio anterior en tres temporadas solo el **16%** de los partidos terminaron por menos de 4 puntos y el **48%** por más de 10 puntos.

Para tener un baloncesto más competitivo, intenso, atractivo, rápido, no solo se necesita realizar modificaciones en el reglamento, hay que dar un paso más, **se tiene que cambiar el modelo de competición**.

La propuesta **MagBasket** contempla que para hacer más **competitivo** el torneo en su Temporada Regular, le da valor **“real”** al resultado de cada cuarto, el ganador de cada cuarto conseguiría 2 puntos, sumándose un punto más al ganador del partido, (9 puntos por partido).

Se conseguiría igualar los partidos, al ser más **rápidos e intensos**, el esfuerzo realizado por cada equipo en cada cuarto, tendría valor en la clasificación, no se daría por perdido el partido, por tener un mal resultado en un cuarto y se jugaría **cuatro partidos en uno**.

Este modelo igualaría los [presupuestos](#) de los equipo ACB, que en la temporada 2014-15 el del Real Madrid con 27M es 13 veces mayor que el del Manresa, 7 veces mayor que la del Canarias y más de 2 veces mayor que el del Unicaja, los equipos, independiente del presupuesto, pelearían cada cuarto como si fuese el único, dado que tiene un valor en computo general.

“El baloncesto no vende” pero las televisiones invertirían en un producto **atractivo**, que mantenga al espectador pendiente del resultado, **como por ejemplo el tenis**.

Quedamos a su disposición.

*La ACB tiene nuestra propuesta

Miguel Ángel García Copas

<http://magbasket.com>

MagBasket