

## Propuestas

### **Modelo:**

#### **Competiciones por el sistema de Liga a doble partido: *Al mejor de 9 puntos por partido***

Dar un valor real a cada cuarto (**2 puntos al ganador ó 1 punto en caso de empate**) sumando 1 punto más el equipo que gane el partido.

#### **Competiciones por el sistema de eliminatoria directa a 2, 3, 5 ó 7 partidos: *Al mejor de 4 puntos por partido***

Dar un valor real a cada cuarto (**1 punto al ganador**). En el caso de empate en un cuarto, se jugaría una prórroga de 2 minutos para deshacer el empate, repitiéndose la operación mientras persistiera el mismo. En caso de empate a puntos, pasaría el equipo con mejor diferencia de puntos convertidos en el total de la eliminatoria.

#### **Competiciones por el sistema de eliminatoria directa a un solo partido:**

***El equipo que gane 3 cuartos gana el partido***, independientemente del resultado de cada cuarto y del final del partido. En el caso de empate en un cuarto, se jugaría una prórroga de 2 minutos para deshacer el empate, repitiéndose la operación mientras persistiera el mismo. En caso de empate a dos cuartos, pasaría el ganador del partido.

### **Características del Partido:**

1. Plantillas formadas entre 12 y 15 jugadores
2. Desarrollo del partido en cuatro cuartos de 12 minutos
3. Tres tiempos muertos de un minuto en cada cuarto, un de ellos en los dos últimos minutos
4. Un tiempo muerto de TV de minuto y medio, en los 10 primeros minutos de cada cuarto
5. Tres minutos de descanso entre el 1º y 2º cuarto
6. Tres minutos de descanso entre el 3º y 4º cuarto
7. Cinco minutos de descanso entre el 2º y 3º cuarto, si ir al vestuarios obligatoriamente
8. Seis faltas personales por jugador (si un jugador comente tres faltas personales en un cuarto, queda eliminado del juego en ese cuarto)